|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **12. alkalom:** | **Le**í**rás** | **Idő (perc):** |
| **Program** | kerulet-fuggveny.cpp  feltolt-fuggveny.cpp | **-** |
| **Ismétlés** | * Mit tudunk a tömbökről? * Gyakorlás gyanánt hozzanak létre a gyerekek egy tömböt, tetszőleges tulajdonságokkal. | 10 |
| **Kerület függvény** | * Beszéljünk a return parancsról, a visszatérési érték szerepéről. * Milyen függvényekkel találkoztunk eddig? (srand, main) * Miért hasznos, ha függvényeket használunk? (nem kell kétszer leprogramoznunk semmit, bárhol meghívhatjuk, “elővehetjük” az egyszer már megírt programjainkat). * void (nincs visszatérési értéke) * fontos a függvény után jelezni a () párral * Készítsük el a gyerekekkel a példa programunkat! (kerulet-fuggveny.cpp)   + Mi az a paraméter?   + Hogyan dolgozhatunk velük? * Mutassuk meg a függvényhívás menetét! | 20 |
| **Tömb feltöltése függvény segítségével** | * Készítsük el a gyerekekkel közösen a tömböt feltöltő függvényt! (feltolt-fuggveny.cpp) * Függvény segítségével töltsünk fel egy tömböt véletlen számokkal, majd írassuk ki az értékét. | 20 |
| **Önálló munka** | * Amennyiben marad idő, bővítsük a tömb elemszámát, nagyobb esetleg kisebb tartományban töltsük fel véletlen számokkal. Tapasztaljuk ki a program működését! | - |
| **Összefoglalás és mentés** |  | 5 |